Telefónica

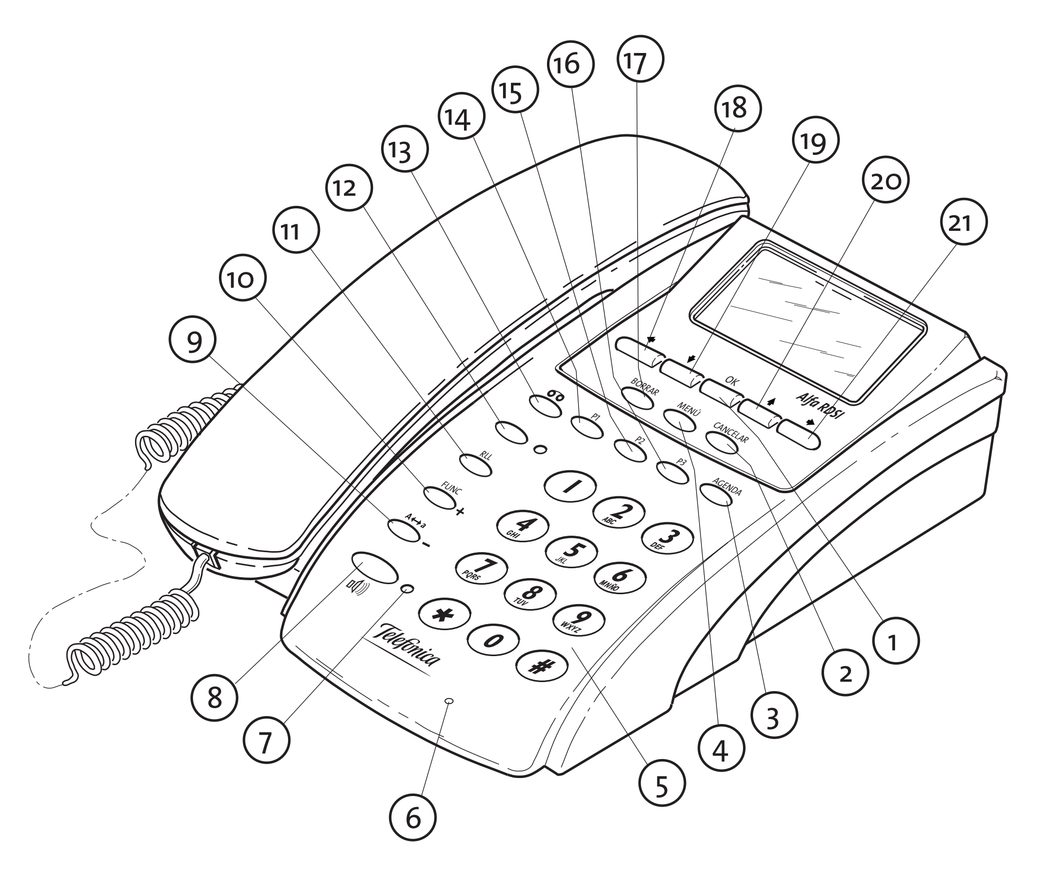
ZM100110

# Teléfono
# *Alfa RDSI*



**MANUAL DE USUARIO**

Telefónica




1. Tecla **OK**
2. Tecla **CANCELAR**
3. Tecla **AGENDA**
4. Tecla **MENÚ**
5. Teclado de marcación
6. Micrófono
7. Indicador luminoso Manos Libres
8. Tecla **Manos Libres**
9. Tecla **A ↔ a/- de disminución**
10. Tecla de **Funciones Locales y de aumento FUNC/+**
11. Tecla de **Acceso a la lista de llamadas RLL**
12. Tecla para futuras funciones
13. Tecla de **Escucha de mensajes** ᴑᴑ
14. Tecla programable **P1**
15. Tecla programable **P2**
16. Tecla programable **P3**
17. Tecla **BORRAR**
18. Tecla **Izquierda** ⬅
19. Tecla **Abajo** ⬇
20. Tecla **Arriba** ⬆
21. Tecla **Derecha** ➡

# INDICE

## 1. INTRODUCCIÓN

En primer lugar queremos agradecerle la confianza depositada en Telefónica al haber optado por un teléfono *Alfa RDSI*. Le recomendamos que antes de utilizar su nuevo teléfono, lea atentamente este manual. Este está ordenado de forma que pueda encontrar respuesta rápida al funcionamiento de los distintos servicios y funcionalidades que el equipo ofrece, junto con los mensajes que aparecen en el visor en cada momento.

El *Alfa RDSI* es un teléfono electrónico de novedoso y moderno diseño que incorpora las siguientes características:

- Teclado de marcación numérico, con inscripción del alfabeto.
- Presentación en pantalla del número marcado.
- Agenda con 50 memorias (nombre y número).
- Lista de las últimas 10 llamadas entrantes, salientes y no contestadas.
- Función manos libres .
- Ajuste del volumen del altavoz.
- Ajuste del volumen del auricular.
- Rellamada mediante acceso a la Lista de Llamadas Salientes, Recibidas y No Contestadas.
- Visor con cinco líneas de información.
- Acceso a los Servicios de Identificación de Llamada. Visualización de la identificación del número de la línea llamante tanto en colgado como en descolgado. Registro de las llamadas recibidas.
- Indicación en reposo mediante el pictograma y el texto "HUBO LLAMADAS" de llamadas nuevas.
- Función Mute con pictograma de aviso.
- Cápsula de recepción con ayuda a personas con deficiencias auditivas.
- Conectores modulares tanto en el cordón del microteléfono como en el cordón de línea.
- Instalación sobremesa y mural.
- Reloj de tiempo real.
- Selección de tres melodías y tres niveles de timbre.



En la caja de embalaje de su teléfono *Alfa RDSI* encontrará:

- Equipo base.
- Microteléfono.
- Cordón espiralizado para microteléfono.
- Cordón de línea.
- Manual de usuario con tarjeta de garantía y plantilla de montaje mural.

## 2. RELACIÓN DE PICTOGRAMAS

Manos libres activo.

Micrófono desactivado.

El teléfono ha recibido llamadas no contestadas.

Indica al usuario que consulte la opción de menú "Mens", para ver los mensajes de la central.

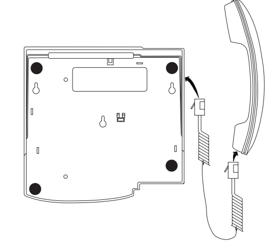
Teléfono bloqueado.

Timbre desactivado.

Contestador activado.

## 3. INSTALACIÓN

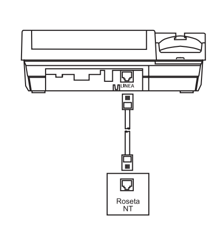
Para operar con su teléfono *Alfa RDSI* basta con conectarlo a una línea telefónica RDSI.



**Conexión del cordón del microteléfono** Conecte un extremo del cordón espiral en la base del teléfono y el otro extremo en el micro-teléfono según muestra la figura.

**Conexión a la línea RDSI** Conecte un extremo de cable liso en la entrada de LÍNEA del aparato y el otro extremo en una roseta RDSI.

**Montaje mural** Utilice la plantilla que se suministra junto a este manual, para realizar los dos taladros en la pared, donde se fijarán los anclajes.




## 4. PUESTA EN MARCHA

**Presentación en la pantalla** Si la instalación es correcta, la pantalla del teléfono presentará la información de fecha y hora con este formato:

01 01 00:00
Alfa RDSI
◄S.Sup NoIden ►

**Manejo de las opciones de menú del teléfono** Los menús del teléfono tienen una estructura de "árbol", es decir, de una opción, a su vez, cuelgan otras opciones. Para el manejo de las mismas, tenga usted presente el uso de las teclas **"MENÚ", "OK", "CANCELAR"**, "←", "↓", "↑" y "→".

1) Pulse **MENÚ** (4) para hacer parpadear la primera opción de menú de las disponibles en pantalla.

2) Si pulsa **OK** (1), accederá a la opción de menú parpadeante.

3) Si desea "moverse" por el resto de opciones disponibles en la pantalla, utilice las flechas "←", "↓", "↑", "→" para ir a la opción deseada.

4) Si se ha seleccionado una opción y quiere volver atrás, pulse **CANCELAR** (2).

**Tecla MENÚ** Si desde reposo pulsa la tecla **MENÚ** (4) dos veces, podrá acceder al menú que permite configurar casi todos los parámetros del teléfono, tales como los números de teléfono y timbres asociados, la fecha y la hora, la clave, etc.

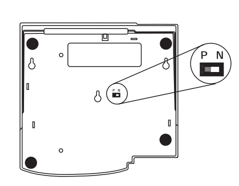
01 01 00:00
Alfa RDSI
◄S.Sup NoIden ►

La tecla **MENÚ** (4) en algunos casos también permite desactivar las opciones de menú. Por ejemplo, en conversación si éstas están parpadeando. Al pulsar **MENÚ** (4) dejarán de parpadear.




**Configurando el teléfono como principal** De todos los teléfonos que estén conectados a su línea RDSI, uno de ellos debe ser el TELÉFONO PRINCIPAL. Este teléfono será el único que pueda utilizarse si se produce un corte de suministro eléctrico en la alimentación de la TR1 (en este caso sólo se podrán recibir o realizar llamadas utilizando el auricular, pues la función de manos libres estará desactivada).

Para configurar el teléfono como TELÉFONO PRINCIPAL sitúe el conmutador de la parte trasera del aparato en la posición P.




Es imprescindible que sólo uno de los teléfonos del bus pasivo se configure como principal: asegúrese de ello revisando todos los aparatos conectados al bus pasivo. Si hubiera más de un teléfono instalado como PRINCIPAL podría no funcionar ninguno de ellos en caso de corte del suministro eléctrico. Conviene que coloque una pegatina en el TELÉFONO PRINCIPAL que lo distinga de los demás.

**Programación de los MSN en el teléfono** Usted dispone de 3 MSN (números de abonado) en su acceso RDSI que podrá configurar en su teléfono y asignarle timbres diferentes a cada uno de ellos.

El número principal (NumP) sirve para identificar al terminal en las llamadas salientes y en los servicios suplementarios que se soliciten a la central telefónica. Si éste no se programa, la central telefónica utilizará el primero de los números telefónicos que tiene asignados a esa línea para identificar al terminal.

Cuando se recibe una llamada, el teléfono sólo avisará si el número llamado coincide con el número principal, secundario o terciario. Si uno de los números no se programa, el teléfono aceptará cualquier llamada que llegue.

A la hora de configurar los números de teléfono tenga en cuenta lo siguiente:

1) Si no configura ningún número, recibirá llamadas de cualquiera de los 3 números de los que dispone en su acceso RDSI, pero no podrá realizar la activación de determinados servicios tales como el CAR (contestador automático de red), ni tampoco tendrá posibilidad de diferenciar acústicamente a cuál de los números le llaman.

2) Si en un teléfono desea recibir llamadas sólo de uno de los números, programe el mismo número en NumP, NumS y NumT.

3) Si desea recibir llamadas de 2 de los números de acceso, programe dos números iguales (por ej.: NumP = NumS) y otro diferente (NumT).

4) Si desea recibir llamadas de los 3 números disponiendo de las ventajas de tener configurado el Número principal, programe cada uno de los números en NumP, NumS y NumT.

El procedimiento para programar los números principal, secundario y terciario es el siguiente:



– Pulse la tecla **MENÚ** (4) dos veces, seleccione la opción “Config” y confirme con la tecla **OK** (1).

```
01 01                00:00
           MENU
◄Clave               Serv►
◄Config            Caract►
```

– Aparece la siguiente pantalla,

– Sitúese en la opción “Num” y pulse la tecla **OK** (1).

```
01 01                00:00
       CONFIGURACION
◄Num             Restricc►
◄Hora          P. Fabrica►
```

– En esta nueva pantalla, situese en la opción “NumP” para programar el número principal, “NumS” para programar el número secundario y “NumT” para el número terciario. Aparece la siguiente pantalla:

```
01 01                00:00
CONFIGURACION NUMEROS
◄NumP                NumS►
◄NumT                NumI►
```

– Pulsando “Telef.” se puede introducir el número y la subdirección que se desee.
La subdirección puede tener un máximo de 20 dígitos.

```
01 01                00:00
(TimbP)
◄(TimbS)            Telef►
                      Fin►
```

```
01 01                00:00
-
                       OK►
◄Subdir
```

– Grabamos el número que queremos y pulsamos la tecla **OK** (1).

– En la línea superior aparece el número y el timbre asignado a ese número.

```
(TimbP)          912345677
◄TimbS              Telef►
                      Fin►
```

– Pulsando la opción “TimbS” se puede modificar el timbre a asignar a ese número.

**ATENCIÓN:** Si se programan unos números (principal, secundario y terciario) que no correspondan a los de su número de abonado, el teléfono nunca sonará pues las llamadas que reciba no corresponderán con los números programados. Compruebe siempre los números que han quedado grabados y haga alguna prueba asegurándose de que el teléfono suena cuando se recibe una llamada.

**Programar fecha y hora**

La fecha y hora se actualiza automáticamente al realizar una llamada. Para programar la fecha y la hora manualmente se procederá de la siguiente manera:

Pulse la tecla **MENÚ** (4) dos veces y seleccione la opción “Config”, y confirme con la tecla **OK** (1).

```
01 01                00:00
       CONFIGURACION
◄Num             Restricc►
◄Hora          P. Fabrica►
```

Ahora pulse la opción “Hora”:

```
01 01                00:00
     CONFIGURACION
◄Desac           Fecha►
◄Hora
```

Pulsando “Fecha” u “Hora” empezará a parpadear el día o la hora. Introduzca los dígitos correspondientes y termine con OK.

Pulsando la tecla **CANCELAR** (2) se regresa al menú anterior y quedan programadas la fecha y la hora.

La opción “Desac” sirve para desactivar la presentación de la fecha y hora en pantalla.

## Selección de la melodía y nivel de timbre

El teléfono incorpora tres tipos de timbres distintos, principal, secundario y terciario, que pueden utilizarse para diferenciar las llamadas dirigidas al número principal, secundario o terciario. Puede modificar el tipo de timbre y su volumen sonoro a su gusto.

Para ello pulse la tecla **MENÚ** (4) dos veces y con ayuda de las teclas ⇦ ⇨ coloque el cursor en “Caract” y seleccione esta opción pulsando la tecla **OK** (1);

```
01 01                00:00
    CARACTERISTICAS
◄Volumen        Timbre►
◄Contraste     TeclasP►
```

Pulse la opción “Timb”.

```
01 01                00:00
AVISO ACUSTICO ACTIVO
◄Timb             TimS►
◄TmbT           Anular►
```

Aparece:

Mediante esta pantalla se configura todo lo referente al timbre o aviso acústico:

```
01 01                00:00
TimP: Tipo1 Vol3
⬆                     ⬇
◄Prueba            Fin►
```

Pulsando “TimbP”, “TimbS” y “TimbT” podremos variar las características, volumen y tipo, de los timbres principal, secundario y terciario, donde tanto el tipo como el volumen tienen un rango de valores de 1 a 3.

Pulsando la opción de “Prueba” sonará el tipo actual a modo de prueba.



Pulsando la opción “Tipo” o la opción “Volumen” comenzará a parpadear el valor del Tipo o del Volumen:

```
01 01                00:00
TimP: Tipo1
⬆                     ⬇
◄Prueba            Fin►
```

Con las teclas “⬆” y “⬇” se puede seleccionar uno de los 3 tipos de timbre disponibles. Igual se opera para modificar el volumen del timbre.

Si se elige la opción “Anular” que aparece en el menú de timbre el teléfono no sonará

```
01 01                00:00
       SIN AVISO
       ACUSTICO
◄TimbP            TimS►
◄TimbT          Anular►
```

y queda:

Pulsando otra vez en “Activ” se vuelve a activar el timbre.

```
01 01                00:00
    AVISO ACUSTICO
        ACTIVO
◄Timb             TimS►
◄TmbT           Anular►
```

Pulsando “Cancelar” se vuelve a la pantalla anterior y el timbre no sonará al recibirse una llamada (aunque se avisará de la llamada a través de la pantalla).

Si el timbre está desactivado se advierte en reposo con el **mensaje de estado “SIN AVISO ACÚSTICO” y con el icono** 🔕 en la parte superior de la pantalla.

```
01 01        🔕      00:00
  SIN AVISO ACUSTICO
◄S.Sup          NoIden►
```

> **NOTA:** El TimbP no tiene que estar asignado obligatoriamente al NumP, puede estar asignado al NumS o al NumT. Simplemente son una definición de un tipo de timbre con un volumen.

## Ajuste del volumen en altavoz y brazo

1) **En reposo**

Func. 42 → VOLUMEN ALTAVOZ
Func. 43 → VOLUMEN BRAZO

```
01 01                00:00
    CARACTERISTICAS
◄Volumen          Timb►
◄Contraste     TeclasP►
```

Pulsar dos veces la tecla **MENÚ** (4) y seleccione “Caract”;

```
01 01                00:00
◄Altavoz         Brazo►
```

Ahora pulse la opción “Volumen”.

Si desea modificar el volumen del altavoz seleccione "Altavoz"; si desea cambiar el del brazo elija "Brazo". Si pulsó "Altavoz" aparece la siguiente pantalla:

```
VOLUMEN -■■■■■+
                    OK ▶
```

o bien, si pulsó "Brazo":

```
VOL. BRAZO-■■■■■+
                    OK ▶
```

Con la tecla "**–**" disminuye el volumen y con la tecla "**+**" lo incrementa. Pulse la tecla **OK** (1) para terminar.

2) Descuelgue el brazo para ajustar el volumen del brazo y pulse la tecla "**+**" o "**–**" hasta que quede a su gusto.

3) Descuelgue el teléfono en manos libres para ajustar el volumen del altavoz y pulse la tecla "**+**" o "**–**" hasta que quede a su gusto.

**Ajuste del contraste del visor**

Pulse dos veces la tecla **MENÚ** (4), y seleccione la opción "Caract":

```
01 01               00:00
     CARACTERISTICAS
◀Volumen         Timb ▶
◀Contraste    TeclasP ▶
```

Ahora pulse la opción "Contraste":

```
        CONTRASTE
     -■■■■_____+
                    OK ▶
```

Con la tecla "**–**" disminuye el contraste y con la tecla "**+**" lo incrementa. Pulse la tecla **OK** (1) para terminar.

También es posible ajustar el contraste del display mediante la función 08. Para ello pulse "Func" y a continuación teclee "08" pulse OK y ajuste con las teclas "**+**" y/o "**–**".

**Redefinir funciones en teclas P1,P2,P3**

El teléfono permite asignar a cada tecla programable funciones o teléfonos que el usuario utilice de forma frecuente, como modificar el volumen del altavoz, cambiar el timbre principal, etc.

Una vez asignadas las teclas programables basta con pulsarlas para activar la función asignada o marcar el número programado.



A los números de teléfono que se pueden grabar en las teclas programables se les puede añadir números multifrecuencia, cuyos tonos se enviarán por la línea una vez conectado el teléfono con el número almacenado en la tecla. Esta función es muy útil si se comunica frecuentemente con una base de datos o líneas de servicios. El proceso de asignación se inicia pulsando **MENÚ** (4) dos veces y seleccionando la opción "Caract". A continuación escoja "TeclasP" aparecerá,

```
01 01               00:00
          MENÚ
◀Clave           Serv ▶
◀Config        Caract ▶
```

```
01 01               00:00
PULSE TECLA (P1,P2,P3)
```

Pulse la tecla que desea programar y aparecerá, Puede seleccionar a continuación una de las siguientes opciones:

```
01 01               00:00
P1.VACIA
◀Función        Teléf ▶
◀Borrar           Fin ▶
```

"**Función**"

```
01 01               00:00
P1:F00: AGENDA,BORRAR
⬆                     ⬇
```

Todos los servicios, funciones o características locales del teléfono le serán presentadas, por orden alfabético, para que pueda asignarlas a la tecla (P1,P2,P3) elegida:

Con las teclas "⬆" y "⬇"podrá recorrer las distintas funciones, aunque si conoce ya el número de la función que desea programar puede teclearlo directamente. En el apartado "**Activación rápida de funciones**" encontrará una lista con todas las funciones disponibles.

Cuando aparezca la función deseada pulse "Fin", con lo que se vuelve a la pantalla:

```
01 01               00:00
P3: 06: CLAVE NUEVA
◀Función        Teléf ▶
◀Borrar           Fin ▶
```

Pulsando "Fin" de nuevo la función queda asignada a la tecla en cuestión. En este ejemplo, al pulsar P3 podrá bloquear o desbloquear directamente el teléfono.

"**Telef.**"

Tras pulsar esta opción podrá introducir el número de teléfono que desea asignar a la tecla programable:

```
01 01               00:00
43442-
◀Multif           OK. ▶
◀Subdir           GCU ▶
```

Teclee el número deseado. Si quiere añadir subdirección, grupo cerrado de usuarios o código multifrecuencia utilice las opciones "Subdir", "GCU" y "Multif". Estos campos se separan del número con "-", "/" y "D" respectivamente.

Puede utilizar la tecla [✱] para memorizar números incompletos. Al seleccionarla aparecen 'puntos suspensivos' detrás del número tecleado indicando que es un prefijo y que no se enviará a la central como número completo, permitiendo añadir más dígitos a la hora de marcar.

Seleccione la opción OK, seguidamente la opción "Fin" y después la tecla **CANCELAR** (2) hasta situar el teléfono en reposo.

Hay una función que permite, si está activada (F32: TECLA PROG DESCOLG), que el terminal, al pulsar la tecla programable con un número de teléfono asignado, marque automáticamente.

"**Borrar**"

Permite anular la asignación que tiene hecha una tecla programable. La tecla quedará desprogramada, apareciendo:

```
01 01          00:00
P0: VACIA
◀Función      Teléf.▶
◀Borrar          Fin▶
```

"**Fin**"

Sirve para volver a la pantalla anterior y almacenar los cambios realizados.

También se pueden programar las teclas P1, P2 y P3 utilizando directamente la "Activación rápida de funciones" (F26: PROG TECLAS P1, ..., P3).



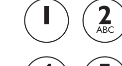
## 5. MARCACIÓN

**Marcación manual**

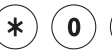
**Marcación con el microteléfono descolgado o la función manos libres activada**

Descuelgue el microteléfono o active la función manos libres, espere tono de invitación a marcar y pulse el número deseado. A medida que pulsa los números son enviados a la línea y se presentarán en el visor.

Cuando el número esté completo, la central comienza a encaminar la llamada no admitiendo más dígitos.



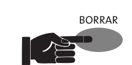



El número marcado se conserva en la memoria del teléfono, para que se pueda volver a llamar cómodamente.

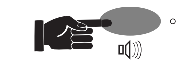
**Marcación con el microteléfono colgado y la función manos libres desactivada**

Pulse los dígitos del número deseado, irán apareciendo en el visor. Elimine los dígitos erróneos con la tecla **BORRAR** (17).






Ahora para realizar la marcación será suficiente con descolgar el microteléfono o activar la función manos libres (pulsar la tecla 🔈 (8)).



**Marcación automática**

Este tipo de marcación se realiza sin necesidad de utilizar el teclado numérico, tanto con el microteléfono descolgado como colgado o la función manos libres desactivada o activada.

**Marcación automática desde la agenda**

– Utilización de la agenda (ver pág. 15).

– Utilizando la tecla **RLL** (11) (ver pag. 31 "Marcar un número de la lista de llamadas").

– Utilización las teclas programable **P1**,**P2** y **P3** (ver pág. 11 "Telef").

**OCULTAR NÚMERO**

– **Con el Miroteléfono colgado y la función manos libres desactivada**

Cuando se va a marcar un número de teléfono aparece en la pantalla la opción “NoIden”.

Si usted selecciona esta opción pulsando previamente la tecla **MENÚ** (4) le indicará a la central telefónica que no desea que su número de teléfono le sea presentado al abonado llamado.

La restricción de identificación es un servicio suplementario ofrecido por la red.

## 6. ATENCIÓN DE UNA LLAMADA

Al recibir una llamada escuchará un aviso acústico (timbre), y en la pantalla aparece el número llamante que enviará la central RDSI sólo si Vd. está suscrito a este servicio suplementario de identificación de número llamante:

01 01 00:00
2113223
NoIden ▶

Para entrar en conversación basta con descolgar el microteléfono o activar la función manos libres.

Si no desea responder la llamada puede pulsar la tecla **CANCELAR** (2) con lo que la llamada se rechaza.

El teléfono conserva en memoria el número llamante, incluso si no se ha contestado la llamada.

Si Vd. no ha programado todavía un número de teléfono para el número principal, secundario o terciario, el teléfono sonará para cualquier llamada ofrecida desde la red al bus pasivo donde esté conectado su teléfono.



Si al recibir una llamada no aparece el número llamante en su pantalla, sino un mensaje indicativo:

01 01 00:00
TIENE UNA LLAMADA
NoIden ▶

Puede suceder que el usuario llamante haya restringido su identidad.

## 7. UTILIZACIÓN DE LA AGENDA

El terminal dispone de una agenda de 50 memorias numeradas com Mxx en las que podrá introducir números de hasta 19 dígitos y un nombre asociado a ese número de hasta 21 caracteres. Una vez introducido un número y su nombre asociado, éste será almacenado por orden alfabético en los siguientes registros de la agenda.

**Grabación directa en la agenda**

Pulse la tecla **AGENDA** (3), y la pantalla presentará:

01 01 00:00
MEMORIA
◀Buscar Grabar ▶
◀Borrar Listar ▶

a continuación elija la opción “Grabar”, la pantalla mostrará la primera posición de memoria vacía con el siguiente formato:

01 01 00:00
M15: MEMORIA VACIA
⬆ ⬇
◀Nombre Teléf ▶

La selección del número de memoria a grabar es automática: siempre se grabará la primera posición vacía del teléfono.

El proceso normal de grabación es el siguiente:

Para introducir el nombre pulse la opción “Nombre”, con lo que la pantalla pasa a ser esta:

01 01 00:00
–
OK ▶

en la que aparecerá el cursor parpadeando.

La utilización de ésta opción es similar a la edición de caracteres de los móviles. Las teclas alfanuméricas tienen serigrafiados los caracteres del alfabeto. En la siguiente tabla se indican los caracteres que contiene cada tecla y el orden en el que irán apareciendo en el display conforme se vayan pulsando las teclas.

| | |
|---|---|
| Tecla 1: **! . - > 1 ¡** | Tecla 7: **P Q R S 7** |
| Tecla 2: **A B C 2 " Ç** | Tecla 8: **T U V 8 ? Ü** |
| Tecla 3: **D E F 3 $** | Tecla 9: **W X Y Z 9 ¿** |
| Tecla 4: **G H I 4 %** | Tecla *: *** + ; ) ( €** |
| Tecla 5: **J K L 5 &** | Tecla 0: **@ - , ' / 0** |
| Tecla 6: **M N Ñ O 6** | Tecla #: **Espacio # : = <** |

Pulsando repetidamente una tecla de forma rápida (< 0,6 seg. entre pulsaciones) se van visualizando las letras y signos asignados a esa tecla (ver tabla). La letra que aparece en el visor queda validada si durante un tiempo de 0,6 seg. no se ha pulsado alguna tecla o se ha pulsado otra tecla diferente. Transcurrido el tiempo de 0,6 seg. sin haber pulsado una tecla, saltará a la siguiente posición libre indicándola con un guión "_" parpadeando. A continuación se podrá introducir la siguiente letra siguiendo el mismo procedimiento. Con este método pueden introducirse los caracteres que se deseen, permitiéndose el uso de la tecla **BORRAR** (17) para volver atrás y corregir caracteres ya seleccionados. También es posible introducir un nombre utilizando las teclas "⬆" "⬇" que mostrarán los caractéres alfabéticamente y utilizando la tecla "➡" para desplazar una posición el cursor.

Una vez compuesto el nombre debe pulsarse la tecla **OK** (1) regresando a la pantalla de grabación:

01 01 00:00
M15:SUSANA PEREZ
⬆ ⬇
◀ Nombre Teléf ▶

Para introducir el número de teléfono pulse "Telef.", y al pulsar un número aparece la pantalla:

01 01 00:00
9
◀ Multif OK ▶
◀ Subdir GCU ▶

Teclee el número deseado, con un máximo de 19 dígitos. Si quiere añadir subdirección, grupo cerrado de usuarios o código multifrecuencia utilice las opciones "Subdir", "GCU" y "Multif" respectivamente. Estos campos se separan del número con "-", "/" o "D" respectivamente. La longitud máxima de cada campo es de 20 dígitos para la subdirección, 2 dígitos para el grupo



cerrado de usuarios y 15 para el Código Multifrecuencia.

Puede utilizar la tecla [✱] para memorizar números incompletos. Al seleccionarla aparecen puntos suspensivos detrás del número tecleado indicando que es un prefijo y que no se enviará a la central como número completo, permitiendo añadir más dígitos a la hora de marcar.

Cuando termine, presione la tecla **OK** (1) con lo que volverá a la pantalla de grabación:

01 01 00:00
M03:SUSANA PEREZ 91
⬇ ⬆
◀ Nombre Teléf ▶

Ahora puede repetir el proceso si desea escribir otras memorias.

Para terminar la grabación debe pulsar **CANCELAR** (2).

## Buscar un nombre en la agenda

**Por nombre:**

Pulse "Buscar" en el menú "Agenda" y se presentará la pantalla:

01 01 00:00
_
⬇ ⬆
Fin ▶

el cursor parpadea y ahora se puede introducir los caracteres del nombre a buscar, por cualquiera de los dos metodos descritos en el apartado anterior **(teclado alfanumérico o mediante las tecla "⬆" y "⬇".**

Con la tecla funcional [➡] el cursor pasa a la siguiente posición permitiendo seleccionar el segundo carácter del nombre a buscar:

01 01 00:00
AA
Fin ▶

Ahora el carácter que parpadea es el segundo. Con este método pueden introducirse los caracteres que se deseen, permitiéndose el uso de la tecla **BORRAR** (17) para volver atrás y corregir caracteres ya seleccionados.

Una vez compuesta la secuencia de caracteres que se desee, puede pulsarse la tecla **OK** (1) para visualizar el primer nombre que coincide

con las letras seleccionadas. Por ejemplo, si se hubiera seleccionado:

```
01 01                00:00
AL
                     Fin ▶
```

al pulsar la tecla **OK** (1) se podría presentar:

```
01 01                00:00
M28:ALONSO R         12345
                   NoIden ▶
⬇                        ⬆
```

Si ningún nombre comenzase por "AL" aparece durante unos instantes el mensaje "NO EXISTE", presentándose a continuación la memoria almacenada anterior, por orden alfabético, a la cadena de búsqueda introducida ("AL").

**Por orden alfabético:**

Siempre que el teléfono está presentando el contenido de una memoria, como por ejemplo:

```
01 01                00:00
M28:ALONSO R
                   NoIden ▶
⬇                        ⬆
```

Pueden utilizarse las teclas "⬆" y "⬇" para ver de una manera ordenada alfabéticamente la posición anterior y posterior de la agenda, y las sucesivas.

Se puede acceder directamente a este tipo de búsqueda seleccionando la opción "Listar"en el menú principal de la "agenda".

### Modificar el contenido de una memoria

Pulse la tecla **AGENDA** (3) y elija la opción "Grabar". Aparecerá una memoria vacía. Utilice las teclas "⬆" y "⬇", buscando por orden alfabético hasta que aparezca en pantalla la memoria que desea modificar. Para modificar el nombre correspondiente a esa memoria pulse "Nombre", borre con la tecla **BORRAR** (17), introduzca el nuevo nombre y pulse la tecla **OK** (1). Para modificar el número de teléfono pulse "Teléf", borre con la tecla **BORRAR** (17), introduzca el nuevo número y pulse tecla **OK** (1). Para volver a reposo pulse la tecla **CANCELAR** (2).

Si no dispone de memorias libres puede modificar alguna de las existentes con la opción "Grabar" o bien utilizar la opción "Borrar" que se describe a continuación.



### Borrar una memoria

Para eliminar los contenidos de alguna de las memorias pulse la tecla **AGENDA** (3), apareciendo en la pantalla:

```
01 01                00:00
MEMORIA:_
◀Buscar           Grabar ▶
◀Borrar           Listar ▶
```

Tras elegir la opción "Borrar" se entra en el proceso de borrado. La pantalla que aparece permite desplazarse a través de las distintas memorias hasta seleccionar la que se desea borrar:

Con las teclas "⬆" y "⬇" podrá avanzar o retroceder en orden alfabético.

Cuando esté en pantalla la memoria que quiere eliminar pulse "Borrar", con lo que dicha memoria queda borrada. Puede continuar seleccionando y borrando las memorias que desee. Para salir del proceso de borrado pulse la tecla **CANCELAR** (2).

### Marcación desde Agenda

Con las opciones LISTAR o BUSCAR descritas anteriormente puede seleccionarse la memoria deseada, apareciendo en la pantalla con el formato:

```
01 01                00:00
M28:ALONSO R
                   NoIden ▶
⬇                        ⬆
```

Si conoce la memoria en la que está seleccionado el número de teléfono pulse la tecla **AGENDA** (3) y a continuación teclee los dos dígitos del número de memoria.

Si se desea realizar la llamada con restricción de identidad debe seleccionarse la opción "NoIden".

Para marcar descuelgue el microteléfono o pulse la tecla [ 🔈 ] y el teléfono efectuará la llamada al número deseado.

También pueden utilizarse las memorias después de descolgar el teléfono. Para ello:

- Levante el auricular o pulse la tecla [ 🔈 ].
- Pulse la tecla **AGENDA** (3).

– Seleccione la memoria deseada tecleando los dos dígitos o mediante las opciones “Buscar o Listar”.

– Pulse la opción “Marcar”.

## 8. SERVICIOS SUPLEMENTARIOS

A continuación se describen los servicios suplementarios accesibles a través de este teléfono y ofrecidos por la RDSI. Para su utilización es necesario haber sido dado de alta previamente (consulte con su oficina comercial RDSI).

**Identificación del número llamante y llamada en espera**

Permite que tanto si el teléfono está en reposo como en el transcurso de la conversación al recibir una llamada entrante la central envíe el número del usuario llamante. Este número aparecerá en la línea superior de la pantalla mientras suena el timbre del teléfono tambien aparecerá el nombre si el número recibido coincide con alguno de los almacenados en la agenda.

01 01 00:00
FRANCISCO 917404119
NoIden ▶

Si no desea responder la llamada puede pulsarse la tecla **CANCELAR** (2), con lo que la llamada se rechaza.

Estando en conversación puede recibirse una nueva llamada. En este caso se escuchará un tono intermitente de aviso superpuesto a la conversación y aparecerá la siguiente pantalla:

01 01 00:00
LLAMDA EN ESPERA
◀ Reten Rechaz ▶
◀ Mens Acept ▶

o bien, directamente, el número del abonado que llama:

01 01 00:00
914323111 EN ESPERA
◀ Reten Rechaz ▶
◀ Mens Acept ▶

Usted puede elegir entre tres posibilidades:

– Aceptar la llamada nueva y liberar la actual. Para ello pulse la opción “Acept”.

– Retener la llamada activa y recibir la nueva. Pulse “Reten”. Luego, podrá conmutar de una a otra pulsando “Reten”.



– Rechazar la nueva llamada, continuando la conversación en curso. Seleccione “Rechaz”.

**Restricción de identidad**

Consiste en que el número del teléfono propio no sea presentado al interlocutor. Existen dos modalidades: cuando la llamada es saliente, pulsando la opción “NoIden” (No identificación) antes de marcar, y cuando es entrante, pulsando la opción “NoIden” antes de descolgar.

**Subdirecciona-miento**

Al establecer una llamada el usuario podrá incluir una subdirección sin necesidad de suscribirse a ningún servicio suplementario.

Sin embargo, en llamadas entrantes la subdirección llamada será presentada por la red al usuario solamente si éste se encuentra suscrito al servicio suplementario de Subdireccionamiento.

Cuando la llamada ha quedado establecida la red le ofrece al usuario llamante la subdirección que ha contestado.

**Retención/ recuperación de llamadas**

Con su línea telefónica RDSI puede mantener dos comunicaciones simultáneamente. Pulsando “Reten”se deja la llamada actual retenida y se toma la otra línea.




Si la otra línea está libre escuchará el tono de invitación a marcar y podrá teclear el teléfono deseado. Cuando haya establecido la nueva comunicación, puede pasar de una a otra llamada pulsando “Reten” sucesivamente.

Si no hay línea disponible escuchará el tono de ocupado y deberá colgar el teléfono. Al descolgar de nuevo se recupera la comunicación que estaba retenida.

**Conferencia**

La opción “Conf” aparece durante una conversación cuando es posible solicitar el establecimiento de una conferencia:

- **Si usted desea establecer una conferencia simultánea con varios interlocutores (desde dos hasta un máximo de cinco) debe pulsar "Conf" cuando tiene establecida la primera llamada.** Aparecerá en la pantalla: "CONFERENCIA A TRES". Si desea terminar la conferencia y volver a la situación anterior pulse "NoConf".

- **Si usted desea establecer una conferencia simultánea con varios interlocutores (desde dos hasta un máximo de cinco) debe pulsar "Conf" cuando tiene establecida la primera llamada.** Aparecerá en la pantalla: "MULTI-CONFERENCIA ACEPTADA". A continuación establezca la segunda llamada y vuelva a pulsar "Conf": quedará solamente una llamada activa en la que se encontrarán sus dos interlocutores y usted en conferencia. Si desea incorporar más interlocutores a la conferencia proceda del mismo modo: establezca la nueva llamada y pulse "Conf": quedará solamente una llamada activa en la que se encontrarán todos sus interlocutores y usted en conferencia.

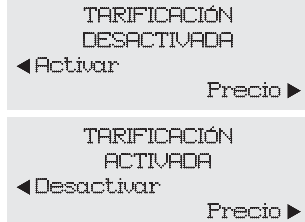
  **NOTA:** Sobre la disponibilidad de este servicio, consulte a su operador telefónico.

## Servicio de tarificación

Este servicio suplementario ofrece a los abonados suscritos información acerca del coste de cada una de las llamadas en forma de número de unidades de tarificación en euros.

Para activar este servicio:

Desde reposo, pulse **MENÚ** (4), parpadeará la opción "S.Sup", pulse OK, seleccione la opción "➡" y a continuación la opción "Tarif", se mostrará una pantalla como ésta. Seleccione la opción "Activar".




Si la tarificación le viene en unidades de tarificación en vez de en coste, usted puede configurar en el teléfono el coste de una unidad para que al recibir la información de tarificación usted disponga del coste total de la llamada en euros.

Para ello seleccione la opción "Precio", configure el precio por paso y pulse OK.

PRECIO POR PASO: 000
◀· OK ▶

Durante una llamada activa se puede pulsar la tecla ➡ (21) hasta que aparezca la opción "Tarif":




Normalmente, el teléfono sólo presenta el número de pasos cuando se cuelga el teléfono, al terminar la llamada. Si desea que se presente mientras está conversando debe seleccionar "Tarif" en la línea inferior de la pantalla.

La opción "Tarif" se convierte en "NoTar". Usted puede pulsarla para que deje de presentarse la tarificación.

Si usted tiene activado este servicio el teléfono lo almacenará como parte de información de una llamada saliente.

## Portabilidad de terminales

Este servicio será ofrecido a todos los abonados conectados a la RDSI como parte del servicio básico, sin necesidad de suscripción.

La portabilidad de terminales permite suspender una llamada en un terminal y continuar la conversación en otro del mismo bus pasivo (o en el mismo terminal, incluso después de haberlo trasladado de sitio dentro del bus).

Al seleccionar la opción "Port" durante una llamada aparece:

01 01 00:00
TECLEE EL CODIGO _
Fin ▶

La introducción del código es opcional, y sirve para que nadie pueda recuperar la llamada sin autorización. El código tendrá de 0 a 8 dígitos.

Se puede no introducir ningún código.

Al pulsar “Fin” la llamada queda suspendida, apareciendo en la pantalla:

```
01 01                00:00
CUELGUE EL TELEFONO
```

Se dispone de tres minutos para recuperar la llamada desde el mismo u otro terminal. El proceso para hacerlo es:

– En estado de reposo con el teléfono colgado, seleccione “S.Sup” y luego “Port”. La pantalla solicitará el código introducido antes:

```
01 01                00:00
TECLEE EL CODIGO _
Y LUEGO DESCUELGUE
```

– Tras introducir el código correcto (si es que se había establecido alguno) debe descolgar o pulsar la tecla de manos libres. La llamada quedará restablecida.

## Desvío de llamadas

Este servicio suplementario permite a los abonados designar un nuevo destino hacia el cual serán dirigidas las llamadas entrantes al terminal RDSI. No es necesario que el nuevo destino pertenezca a la RDSI (por ejemplo, puede ser un número de móvil).

## Tipos de desvío

El teléfono permite la activación de 3 tipos de desvío: incondicional, si ocupado, o si no responde, siempre y cuando los haya contratado para su acceso RDSI.

a) **Incondicional**

Desvía uno de los números de teléfono de los que dispone a otro número que usted programe, siempre que se reciba una llamada a ese número.

b) **Si ocupado**

Desvía uno de sus números a otro que usted programe sólo si en el momento de recibir la llamada su línea está ocupada.



c) **Si no responde**

Desvía uno de sus números a otro número que usted programe sólo si no contesta a la llamada en un tiempo determinado.

## Menú desvio

Para acceder al menú “DESVÍO”, pulse la tecla **MENÚ** (4). Una vez empiece a parpadear la opción “S.Sup”, pulse OK, seleccione la opción “DESVÍO” y finalmente pulse la tecla **OK** (1). Le aparecerá la siguiente pantalla:

```
01 01                00:00
          DESVIO
◀Verif          Activ▶
◀Desact           Fin▶
```

“Verif” para verificar el estado de un desvío. Le proporcionará información del número de teléfono que tiene desviado y a qué número de teléfono.

“Activ” para activar un determinado desvío.

“Desact” para desactivar un desvío que previamente ha activado.

“Fin” para salir del menú “DESVÍO” y volver a la pantalla anterior.

## Activación del desvio

1) Para activar un desvío, seleccione la opción “Activ”. Le aparecerá una pantalla de este tipo:

```
01 01                00:00
INCON
◀Tipo           Teléf▶
◀OK                 ➔▶
```

2) En la parte superior izquierda de la pantalla se mostrará el tipo de desvío que desea activar (en este ejemplo es “INCON”).

Para cambiar el tipo de desvío pulse la tecla **OK** (1) cuando la opción parpadeante sea “Tipo” hasta que en la pantalla aparezca el texto de tipo deseado.

Los textos asociados a los 3 tipos de desvío son:

“INCON”: Desvío incondicional.

“OCUP”: Desvío “si ocupado”.

“NORES”: Desvío “si no responde”.

3) Seleccione la opción “Teléf” para teclear el número de teléfono al que quiere desviar uno de sus números.

4) Seleccione la opción “➔” y pulse la tecla **OK** (1) para visualizar el resto de opciones disponibles para la activación del desvío.

```
01 01            00:00
TODOS
◄Serv             TelR►
◄OK                 ➔►
```

5) La opción “Serv” permite seleccionar el tipo de servicio que desea desviar. Los servicios disponibles son: TODOS, VOZ, AUD3.1. Por defecto, esta opción toma un valor “TODOS”. Se recomienda no modificar esta opción, a no ser que usted sea un usuario avanzado de RDSI.

   La forma de modificar el servicio es la misma que para el “Tipo”.

6) La opción “TelR” permite seleccionar cuál de los números de su acceso RDSI quiere desviar. Si por defecto, este número lo deja en blanco:

   a) Si no tiene ningún número configurado en “NumP”, desviará el número principal de su acceso RDSI.

   b) Si tiene configurado el “NumP”, estará usted desviando este número de teléfono.

   Al seleccionar la opción “TelR” se mostrará una pantalla como esta.

```
01 01            00:00
_
◄Lista              OK►
```

   Si usted tiene algún número configurado en el teléfono, se mostrará la opción “Lista” que le permitirá seleccionar, de una lista, el número que quiere desviar.

```
01 01            00:00
➔ 918010000
  918010001
```

   Ejemplo: Si tiene la opción “Lista” y la selecciona, con las teclas “⬆” “⬇” elija el número deseado y pulse OK.

   También puede usted teclear el número directamente y a continuación seleccionar OK.

```
01 01            00:00
918010001
◄Lista              OK►
```

Le aparecerá una pantalla de este tipo después de pulsar OK.

```
01 01            00:00
TODOS 918010001
◄Serv             TelR►
◄OK                 ➔►
```

Seleccione OK para activar el desvío con las opciones elegidas. Si se activa el desvío, aparecerá el texto “DESVÍO ACEPTADO”.

**Verificación y desactivación**

Para verificar o desactivar un desvío, es importante introducir las mismas opciones que se han tenido en cuenta para su activación si no no será posible verificarlo y/o desactivarlo.

Supongamos que hemos desviado el número de teléfono de nuestro acceso RDSI 918010001 al número 911234567. Si seleccionamos la opción “Verif” e introducimos las opciones correctamente de igual forma que hemos hecho para su activación, al pulsar OK, aparecerá un texto de este tipo en la pantalla:

```
01 01            00:00
918010001 → 911234567
◄S.Sup          NoIden►
◄Men S
```

– Donde el primer número (918010001) es el número que hemos desviado y el segundo número es al que hemos realizado el desvío (911234567).

Para desactivar un desvío, seleccionar la opción “Desact” e introducir las mismas opciones que para su activación y seleccionar OK. Si la desactivación es correcta, aparecerá el texto “DESVÍO DESACTIVADO” en la pantalla.

**Servicio de llamada maliciosa**

Este servicio sólo está disponible para los usuarios que han obtenido la autorización judicial correspondiente.

Este servicio suplementario permite a un usuario de la RDSI solicitar la identificación y registro en la red del origen de una llamada entrante dirigida a él. Podrá solicitar este registro durante una conversación o incluso cuando ha colgado su interlocutor. De esta forma la red guardará los siguientes datos para una llamada entrante:

– Identificación del usuario llamante.

– Identificación del usuario llamado.

– Fecha y hora de la invocación del servicio.

Para invocar el servicio durante una llamada activa busque entre las opciones disponibles la opción “Malic”:

Al pulsarla el teléfono enviará a la Central RDSI la petición de registro de esa llamada, y ésta responderá con un mensaje afirmativo o negativo. Simultáneamente, la opción “Malic” desaparecerá de la parte inferior de la pantalla.

**Grupo cerrado de usuarios**

Mediante este servicio se crea un grupo cerrado de usuarios, de tal forma que solamente se pueda acceder a los números del Grupo.

La llamada se hace marcando un número de los del Grupo y a continuación un identificador de dos dígitos.

Para su utilización es necesario haber sido dado de alta previamente (consulte con su oficina comercial de RDSI).

**Transferencia**

Cuando se mantienen dos llamadas simultáneamente (una activa y otra retenida) la opción “Trans” permite transferir una llamada de un interlocutor al otro para que puedan seguir conversando entre si.

**Contestador de red**

El teléfono *Alfa RDSI* permite activar/desactivar y verificar el contestador automático de Telefónica (CAR RDSI). Para ello es obligatorio tener configurados los MSN en el teléfono. Ver “Programación de los MSN en el teléfono”, pág. 5.

Cada vez que se conecta el teléfono a la red, se comprobará en que estado se encuentra el contestador. Si es posible verificar su estado y está



activado se mostrará el icono en estado de reposo.

Para que el usuario pueda acceder fácilmente al servicio suplementario CAR RDSI, el teléfono dispone de dos funciones, que son las siguientes:

– F05: CAR, ACT/DESACT

  Función que activa o desactiva el contestador automático, dependiendo de si está ya o no activado.

  Si esta activado devolverá el mensaje “CAR ACTIVADO”y mostrará el icono en estado de reposo, en caso contrario, devolverá “CAR DESACTIVADO”.

– F41:VERIFICAR CAR

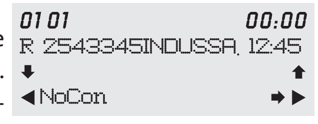
  Función que verifica en que estado se encuentra el contestador automático (activado o desactivado) y actualiza el estado del mismo en el teléfono. Si está activado devolverá el mensaje “CAR ACTIVADO”y mostrará el icono en estado de reposo, en caso contrario, devolverá “CAR DESACTIVADO”

## 9. LISTA DE LLAMADAS

**Consulta de llamadas entrantes y salientes**

Cada vez que se hace o recibe una llamada el *Alfa RDSI* almacena el número de teléfono, el tipo de llamada (recibida, saliente o no contestada), la fecha y la hora, el mensaje a pantalla que se haya recibido, etcétera.

Pulse la tecla **RLL** (11), la pantalla puede presentar una de las siguientes informaciones:




– si está viendo las llamadas recibidas aparece una “R”seguida del número que ha llamado. Las llamadas Recibidas son todas las entran-

tes contestadas. Para desplazarse por la lista de llamadas recibidas pulse las teclas "⬆" o "⬇". Puede pulsar la opción "NoCon" para ver las llamadas No Contestadas.

– si está viendo las llamadas salientes aparece una "S" seguida del número llamado.Puede pulsar la opción "Recib" para ver las llamadas Recibidas. Para desplazarse por la lista de llamadas salientes pulse las teclas "⬆" o "⬇".

01 01 00:00
S 123456 12:54 V
⬇ ⬆
◀Recib ➡▶

– si está viendo las llamadas no contestadas aparece "NC" y a continuación el número que ha llamado. Para desplazarse por la lista de llamadas no contestadas pulse las teclas "⬆" o "⬇".

01 01 00:00
NC 123456 12:45
⬇ ⬆
◀Sal ➡▶

Las llamadas no contestadas son las recibidas que no se han contestado. Puede pulsar la opción "Sal" para ver las llamadas salientes.

Cuando la memoria de rellamadas está llena el teléfono va borrando las más antiguas para poder almacenar las más recientes. El número de llamadas almacenadas depende del tamaño de la información almacenada, guardando un mínimo de diez llamadas.

**Borrado de llamadas**

Estando en la pantalla donde se visualizan las llamadas seleccionar la opción "➡" y pulsar OK varias veces hasta que aparezca la opción Borrar. Seleccione entonces esta opción con la tecla "⬅" y pulse OK.

01 01 00:00
NC 123456
◀Borrar ➡▶

**Grabar en agenda desde la lista de llamadas**

Desde reposo pulsar la tecla **RLL** (11), elegir la lista de llamadas deseada (recibidas, salientes o no contestadas), con la ayuda de la tecla ⬅ (18) y una vez en la lista de llamadas elegida seleccione la opción "➡" y pulse OK varias veces hasta que aparezca la opción Grabar. Seleccione después esta opción con la tecla ⬅ (18) y pulse OK. Pasaremos al proceso de grabación tal y como se describe en el apartado "Grabación directa en la agenda" (ver pág. 15).

01 01 00:00
S 123456 102:16
⬇ ⬆
◀Recib ➡▶



**Marcar un número de la lista de llamadas**

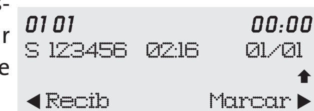
__Lista de números marcados o llamadas salientes__

Cuando se están viendo las últimas llamadas Salientes aparece una pantalla como ésta:

Con la tecla ⬆ (20) se pueden ver consecutivamente los números de las últimas llamadas Salientes realizadas.

01 01 00:00
S 123456 02:16 01/01
⬆
◀Recib ➡▶

Para realizar la marcación es suficiente descolgar el auricular o pulsar [🔈], continuando el proceso de llamada normalmente. También puede descolgar primero, luego pulsar **RLL** (11), seleccionar la rellamada y pulsar la opción "Marcar" que aparecerá por estar el teléfono descolgado:

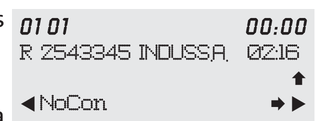



– "NoIden" indica que la llamada se realizó con restricción de identidad. Si al establecer la llamada (entrante o saliente) se utilizó la opción de restricción de identidad aparece al final del número el texto "NoIden". En este caso la rellamada se realizará también con restricción de identidad.

__Lista de llamadas recibidas__

**Llamadas al número de una de las últimas llamadas recibidas**

Cuando se están viendo las últimas llamadas Recibidas la pantalla que aparece es similar a:

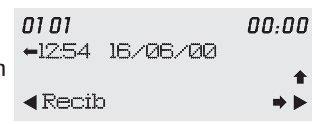



La información presentada en la primera línea corresponde a una llamada recibida:

– "2543345" es el Número Llamante. Si no hubiese venido número llamante aparecería el carácter "□" (esto ocurre, por ejemplo, cuando nos llamaron con restricción de identidad).
– "R" indica que la llamada fue recibida y contestada.
– "INDUS S.A." es un mensaje que se recibió con la llamada.

– pulsando la tecla ➡ (21) aparece:

– “12:45 16/06/00” indica la hora y la fecha en que tuvo lugar la llamada.



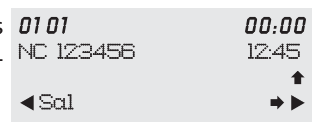

Pulsando la tecla ⬆ (20) se pueden ver consecutivamente las últimas llamadas Recibidas.

El procedimiento para borrar y marcar es el mismo que para las llamadas Salientes.

Mediante la opción “NoCon” se presenta la información correspondiente a las llamadas No Contestadas.

**Lista de llamadas no contestadas**

Cuando se están viendo las últimas llamadas no contestadas la pantalla que aparece es similar a:




La información presentada en la primera línea corresponde a una llamada no contestada, y el significado coincide con el de las llamadas recibidas.




Si el teléfono recibió alguna llamada y no se respondió, se advierte en reposo con el **mensaje de estado** “HUBO LLAMADAS” y con el icono ☎.

Si se pulsa la tecla **RLL** (11) se muestra la lista de posibles números a rellamar. Con la tecla **CANCELAR** (2) se vuelve a la pantalla de reposo.



## 10. UTILIDADES

**Marcar un número de la lista de llamadas**

Cuando se está conversando por el auricular puede pulsarse la tecla 🔈. De esta manera la conversación se escuchará por el altavoz (ESCUCHA AMPLIFICADA).

Si se encuentra en ESCUCHA AMPLIFICADA puede pulsar de nuevo 🔈 con lo que volverá a la situación anterior (escucha a través del auricular).

**Manos libres**

Este terminal está equipado con un circuito digital de manos libres que le permite mantener una conversación a través del micrófono y del altavoz alojados en el teléfono, sin necesidad de utilizar el auricular.

Para establecer llamadas en manos libres utilice la tecla 🔈 para colgar y descolgar el teléfono, en lugar de emplear el auricular.

Por ejemplo, para hacer una llamada estando el teléfono en reposo:

– Pulse 🔈. Escuchará por el altavoz el tono de invitación a marcar.

– Marque el número deseado y se establecerá la llamada.

– Para finalizar la llamada pulse de nuevo 🔈.

Siempre que el altavoz esté activado aparecerá el icono 🔈 fijo en la parte superior de la pantalla y parpadeando en la parte superior derecha.

Si estando en MANOS LIBRES desea pasar a conversar con el auricular bastará con que descuelgue el brazo: la conversación pasa automáticamente al auricular.

Si estando en ESCUCHA AMPLIFICADA usted cuelga el auricular, la conversación continúa en MANOS LIBRES.

**Marcación en bloque**

Usted puede marcar el número de teléfono al que desea llamar antes de descolgar el auricular o pulsar 🕬 .

Las ventajas de esta forma de marcación son las siguientes:

– Se pueden corregir errores borrando los dígitos que se hayan introducido mal mediante la tecla **BORRAR** (17).

– No se mantiene ocupada la línea durante la marcación, puesto que el teléfono sigue estando colgado.

– Pueden incorporarse al número llamado la Subdirección, el Grupo Cerrado de Usuarios y un Código Multifrecuencia, gracias a las opciones que aparecen en la línea inferior del menú:

  • Si se quiere enviar subdirección se debe pulsar la opción "Subdir" apareciendo en la pantalla el carácter "-". Entonces se deben pulsar como máximo 20 dígitos de subdirección.

  • Si se desea enviar el grupo cerrado de usuario, se debe pulsar la opción apareciendo en la pantalla el carácter "/". Entonces se puede introducir la clave del grupo cerrado de usuario, de 2 dígitos como máximo. Si se desea se puede enviar como Explícito o No explícito pulsando la tecla dinámica que lo indica (consulte con su oficina comercial de RDSI).

  • Puede introducirse un Código Multifrecuencia para que el teléfono lo envíe cuando se complete la llamada. Esta función es interesante para el control remoto de contestadores automáticos, bases de datos, etc. Con el teléfono en reposo marque el número al que desea llamar, pulse la opción "Multif" apareciendo en la pantalla el carácter "D" y luego utilice las teclas [0] a [9], [*] y [#] para introducir los distintos tonos del Código. También puede introducir pausas de cuatro segundos mediante la opción "Pausa", que quedan reflejadas en el número con el carácter "P". El Código Multifrecuencia puede tener un máximo de quince caracteres.

  Una vez compuesto el número, basta descolgar el auricular o pulsar 🕬 para iniciar la llamada.

**Bloquear el teléfono**

El bloqueo del teléfono evitará que se consulte la agenda o que se cambie la configuración del teléfono mientras usted está ausente. Concretamente quedarán inutilizados los siguientes servicios:

– Acceso a la agenda de números telefónicos.

– Acceso a los números de las últimas llamadas.

– Programación de servicios y características del equipo.

Este bloqueo **no sirve para restringir las llamadas salientes**. La forma de establecer esta restricción se verá en el apartado siguiente.

Para bloquear el teléfono pulse, desde reposo, la tecla **MENÚ** (4) dos veces y seleccione la opción "Clave".

Aparecerá la siguiente pantalla:

```
01 01                  00:00
TELEFONO NO BLOQUEADO
◀Cerrar           Nueva▶
```

Seleccione "Cerrar":

```
01 01                  00:00
INTRODUZCA CLAVE
```

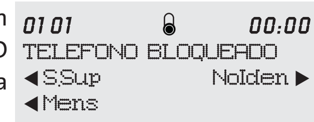
Teclee la clave del teléfono (cuatro dígitos). El valor por defecto es **0000**, aunque usted puede

establecer la clave que desee utilizando la opción “Nueva”.

Después de introducir la clave correcta el terminal queda bloqueado.

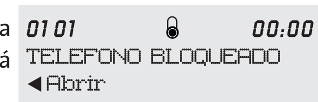
Si bloquea el teléfono sin haber restringido las llamadas salientes aparece un mensaje durante unos segundos para advertirle que se pueden hacer llamadas a pesar de estar el teléfono bloqueado.

Si el teléfono está bloqueado se advierte en reposo con el **mensaje de estado** “TELÉFONO BLOQUEADO”, y con el icono (candado) en la parte superior de la pantalla.




Para desbloquear el teléfono, pulse la tecla **MENÚ** (4) dos veces y luego seleccione la opción “Clave”.

Seleccione la opción “Abrir” e introduzca la clave de acceso correcta: el terminal quedará desbloqueado.







Para confirmar la clave del teléfono estando el terminal desbloqueado pulse dos veces la tecla **MENÚ** (4) y luego elija la opción “Clave”.

Seleccione la opción “Nueva”. El teléfono le pide que introduzca la clave actual y luego debe teclear dos veces seguidas la nueva clave.

El mensaje:

01 01 00:00
NUEVA CLAVE ACEPTADA

Indica que el teléfono ha incorporado la nueva clave.

**MUY IMPORTANTE: Guarde la clave del teléfono escrita en algún lugar seguro, pues sin ella no le será posible desbloquear el teléfono una vez bloqueado.** Si la pierde, el servicio técnico le puede poner la clave de fábrica aunque toda la información sensible del teléfono (agenda, teclas programables, etc.) se perderá. Esta circunstancia no se considera avería, por lo que la actuación del servicio técnico, para desbloquear el teléfono, dará lugar a la imputación al cliente, de los costes correspondientes.

**Restringir llamadas salientes**

Usted puede impedir que se realicen ciertas llamadas desde su teléfono cuando se encuentra ausente. Esta restricción se puede referir tanto al número de dígitos que se van a poder marcar como a los dígitos que se marcan. De acuerdo con esto, usted puede programar uno de los siguientes tipos de acceso a la línea telefónica:

<u>Acceso Libre:</u> El número que se marca en la llamada saliente no tiene ninguna restricción.

<u>Acceso por Prefijos:</u> Sólo se podrán marcar los números que comiencen por alguno de los prefijos que haya especificado el usuario.

<u>Acceso por Número de Cifras:</u> Sólo se podrán marcar “n” cifras en la llamada saliente, sin importar cuales sean. El número “n” puede programarse entre 0 y 9. Además, en cualquier caso se podrán hacer llamadas a los teléfonos gratuitos, en los que la tarifación se hace con cargo al abonado llamado. El *Alfa RDSI* reconoce los teléfonos gratuitos mediante su prefijo,que puede ser programado como se verá más adelante (opción “Grat”). Si este prefijo se deja vacío el teléfono interpretará que cualquier teléfono es gratuito, y por lo tanto permitirá cualquier llamada.

La restricción actúa siempre que esté programada. Es totalmente independiente del estado de BLOQUEO o DESBLOQUEO del teléfono.

En reposo el teléfono indica que hay una restricción activa mediante el mensaje:

01 01 00:00
LLAM. RESTRINGIDAS
◀ S.Sup NoIden ▶
◀ Mens

**Para programar la restricción de llamadas salientes**

Para programar la restricción de llamadas salientes, pulse **MENÚ** (4) dos veces, "Config" y pulse "Restricc" (restricción de llamadas salientes):

01 01 00:00
INTRODUZCA CLAVE

El teléfono solicita la clave del teléfono, para asegurarse de que el usuario está autorizado a modificar la restricción de llamadas salientes. Una vez introducida la clave correcta se entra en el Menú de Restricción:




Este primer paso es común a todos los tipos de restricción. **Para que las restricciones funcionen correctamente en primer lugar hay que asegurarse de que el prefijo de teléfonos gratuitos está programado correctamente (con la opción "Grat", explicada más adelante)**. A continuación se puede seleccionar el tipo de restricción deseado, con las opciones "Prefijos" o "Cifras":

**"Prefijos": Acceso por Prefijos**

Usted puede programar tres prefijos, de forma que solamente se podrán realizar llamadas a teléfonos cuyo número comience por alguno de los tres prefijos, además de los teléfonos gratuitos.

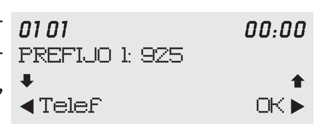
El Acceso por Prefijos le permitirá limitar el acceso a llamadas provinciales. Por ejemplo, para que solamente se puedan realizar llamadas dentro de la provincia de Toledo debe programarse 925 en uno de los prefijos, y dejar vacíos los otros dos prefijos.

Si se dejan los tres prefijos vacíos, y el Acceso por Prefijos está activado, entonces no se permitirá llamar a ningún número (excepto a los gratuitos y al teléfono de Emergencia 112).

Al pulsar la opción "Prefijos" aparece el primer Prefijo:

01 01 00:00
PREFIJO 1: VACIO
⬇ ⬆
◀ Telef OK ▶

Con "⬆" y "⬇" podremos ver los otros dos prefijos. Si alguno no está definido, como en la pantalla anterior, aparece la palabra "Vacío". Si no, aparece el prefijo que se ha programado:




Si Usted desea modificar el prefijo que se está viendo en ese momento seleccione "Telef.", borre los números que desee con la tecla **BORRAR** (17), introduzca el nuevo prefijo y termine con OK. Si se borran todos los dígitos y se selecciona OK el prefijo quedará vacío.

Al pulsar OK en la pantalla de los prefijos aparece la pantalla indicando el tipo de acceso actual:

01 01 00:00
ACCESO POR PREFIJO
◀ Anular Grat ▶

Pulse **CANCELAR** (2) para volver a la pantalla de reposo.

**"Anular": Acceso Libre**

Cuando exista alguna restricción activa, como en la pantalla anterior, puede utilizar "Anular" para volver a:

01 01 00:00
ACCESO LIBRE
◀ Prefijos Cifras ▶
Grat ▶

Pulse **CANCELAR** (2) para volver a la pantalla anterior.

**"Cifras": Acceso por Número de Cifras**

El Acceso por Número de Cifras sólo permitirá marcar "n" cifras en la llamada saliente, sin importar cuales sean. El número "n" puede programarse entre 0 y 9. Por ejemplo, si "n" vale 7 se podrá marcar el número 7654321, pero no el número 87654321.

Al pulsar “Cifras” aparece:

```
01 01                00:00
      ACCESO LIBRE
```

Cuando el usuario pulse el número de cifras (0-9), por ejemplo 5, aparecerá:

```
01 01                00:00
ACCESO A 5 CIFRAS
◀Anular            Grat ▶
```

Pulse la tecla **CANCELAR** (2) para volver a la pantalla anterior, o “Anular” para anular la restricción por cifras.

**“Grat”: Prefijo para números gratuitos**

Mediante esta opción se programa el prefijo telefónico adecuado para que interprete correctamente si un teléfono es gratuito. **Si este prefijo se deja vacío se interpretará que cualquier teléfono es gratuito, y por lo tanto se podrá marcar cualquier número sin que existan restricciones.**

Este prefijo puede variar en función de las circunstancias. Veamos dos ejemplos:

- Si el teléfono está conectado a una centralita en la que para acceder a la línea exterior hay que marcar un “0”, el prefijo de teléfonos gratuitos será “0900” en vez de “900”.
- En España, el prefijo de gratuitos es “900”, pero en otros países es distinto.

```
01 01                00:00
900
                      OK ▶
```

Al pulsar “Grat” aparece una pantalla con el prefijo programado:

```
01 01                00:00
      ACCESO LIBRE
◀Prefijos        Cifras ▶
                   Grat ▶
```

Modifique el prefijo si es preciso. Con la opción OK se vuelve al menú de restricciones:

```
01 01                00:00
LLAM. RESTRINGIDAS
◀S.Sup           NoIden ▶
```

Para volver a la pantalla anterior desde este menú pulse **CANCELAR** (2). Si está activado algún tipo de restricción de llamadas salientes se advierte en reposo con el **mensaje de estado** “LLAM. RESTRINGIDAS”:



## Marcación directa

El teléfono *Alfa RDSI* permite establecer llamadas a un número telefónico simplemente descolgando el teléfono, sin necesidad de marcar.

Cuando se descuelga y se escucha el tono de invitación a marcar, se espera unos segundos para permitir marcar otro número distinto. Si en ese tiempo no se comienza una marcación, se realiza la llamada al número programado.

El abonado puede programar el número al que se llamará directamente, modificarlo o anular esta función.

**Activación de la marcación directa**

Pulse **MENÚ** (4) dos veces y seleccione “Serv” y “MarcDirecta”, apareciendo.

```
01 01                00:00
   MARCACION DIRECTA
      DESACTIVADA
◀Activar
```

Al pulsar “Activar”, si no había ningún número de Marcación Directa programado, se va directamente a:

```
01 01                00:00
–
◀Multif
                      OK ▶
```

Ahora puede introducir el número de la Marcación Directa. Puede añadir al número un Código Multifrecuencia, terminando con la tecla **OK** (1). Entonces se presenta la pantalla siguiente que indica que la Marcación Directa está activada, así como el teléfono al que se llamará y el Código Multifrecuencia que será enviado cuando se complete la llamada:

```
01 01                00:00
LLAMADA A:91110123
◀Prefijos        Cifras ▶
                   Grat ▶
```

Con la opción “Desact” se puede desactivar la Marcación Directa; con “Telef” se puede modificar el número programado. Cuando el teléfono tiene programada Marcación Directa se advertirá en reposo con el **mensaje de estado** siguiente:

```
01 01                00:00
MARCACION DIRECTA       →
◀S.Sup           NoIden ▶
```

La Marcación Directa es una función que lleva incorporada el teléfono.

## Filtros para llamadas entrantes

Cuando usted está esperando una llamada especial puede preparar el teléfono para que, al recibirla, suene con un timbre diferente. O incluso puede hacer que sólo se pueda recibir esa llamada, desechando las demás automáticamente para que no ocupen la línea.

**Esta función sólo puede utilizarse si recibe la identificación del número llamante, en caso contrario el teléfono no puede discriminar los números de teléfono y no admitirá ninguna llamada entrante.**

Para programar el número deseado pulse **MENÚ** (4), dos veces, seleccione la opción "Serv" (servicios):

01 01 00:00
SERVICIOS
◄Filtro MarcDirecta ►

y luego pulse la opción "Filtro":

01 01 00:00
FILTRO DESACTIVADO
◄Total Parcial ►

**Filtro Total Activado:**

El terminal no admitirá ninguna llamada dirigida a él (funcionamiento de NO MOLESTAR). Para programar el teléfono en este modo pulse "Total", quedando:

01 01 00:00
FILTRO TOTAL ACTIVO
◄Desact

Si el teléfono tiene programado filtro total de llamadas entrantes se advierte en reposo con el **mensaje de estado siguiente:**

01 01 00:00
FILTRO TOTAL ACTIVO ➡
◄S.Sup Noiden ►

**Filtro Parcial Activado sin Timbre Especial:**

El terminal sólo aceptará las llamadas cuyo número empiece por el filtro. Para establecer este filtro seleccione la opción "Parcial":

01 01 00:00
–
OK ►

Teclee los dígitos del filtro. Por ejemplo, si teclea "626" sólo sonará el timbre con llamadas provenientes de teléfonos que empiecen por "626". Si teclea un número de abonado completo, sólo se podrán recibir llamadas de ese abonado.

01 01 00:00
FILTRO (NTimbEsp)
◄Desact TimbEsp ►



Si el teléfono tiene programado filtro parcial sin timbre especial se advierte en reposo con el **mensaje de estado siguiente:**

01 01 00:00
FILTRO PARCIAL ➡
◄S.Sup Noiden ►

**Filtro Activado con Timbre Especial:**

El terminal avisa de todas las llamadas, pero avisará con un timbre distinto si el número llamante empieza por los dígitos del filtro.

Para dejar el teléfono con este tipo de filtro introduzca un filtro como en el apartado anterior y luego seleccione la opción "TimbEsp", quedando:

01 01 00:00
FILTRO (TimbEsp) 626
◄Desact NoTimb ►

**Filtro Desactivado:**

Situación normal en la que el teléfono avisa acústicamente de cualquier llamada dirigida a él. Pulse "Desact" en la pantalla anterior para volver a la situación de filtro desactivado:

01 01 00:00
FILTRO DESACTIVADO
◄Total Parcial ►

Pulsando "CANCELAR" la programación seleccionada queda almacenada y se regresa a la pantalla anterior.

## 11. ACTIVACIÓN RÁPIDA DE FUNCIONES

Mediante la pulsación de la tecla **FUNC/+** (10) se tiene un acceso más directo y rápido a las funciones y servicios que se han descrito anteriormente. En lugar de buscar la opción deseada entre los distintos menús, sólo tendrá que pulsar **Func/+** (10) y el número correspondiente de la función.

Al pulsar **Func/+** (10) en reposo se presenta la lista de funciones:

01 01 00:00
F42:VOLUMEN ALTAVOZ
⬇ ⬆
Ejecutar ►

Con las teclas "⬆" y "⬇" puede buscar en orden alfabético entre todas las funciones disponibles.

Si ya conoce el número de la función que busca, pulse directamente los dos dígitos del número para que esa función aparezca en pantalla.

Cuando está viendo la función que desee pulse “Ejecutar”. De forma inmediata se ejecuta la acción que corresponda.

Por ejemplo, pulsando “Ejecutar” en la pantalla anterior se pasa a:

VOLUMEN -■■■■■+
OK ▶

Las funciones accesibles por este método aparecen en la página 48.

Estas funciones pueden ser también invocadas al pulsar una de las teclas programable [P1] a [P3] (Véase **programar las teclas programables...**”).

**Funciones especiales**

Son funciones a las que únicamente se puede acceder a través de la tecla **Func/+** (10), y no a través de los demás menús del teléfono:

**FUNCIÓN 18:** MENÚ DE PRUEBAS

Permite entrar en un menú especial para comprobar el funcionamiento correcto del teléfono en cuanto a audio, pantalla y teclado. Para finalizar una prueba descuelgue el teléfono y para finalizar la función pulse **CANCELAR** (2).

**FUNCIÓN 20:** NUM INTERCOM

Si la función NÚMERO INTERCOM está activada el teléfono descuelga automáticamente en manos libres cuando recibe una llamada dirigida al Número Intercom programado. Esta función es muy interesante en ciertos casos, siempre que se quiera establecer llamadas de forma automática sin necesidad de que quien recibe la llamada descuelgue el teléfono.



Para programar el Número Intercom pulse la tecla **MENÚ** (4) dos veces desde reposo, seleccione la opción “Config”, y a continuación la opción “Num”.

01 01 00:00
◀NumP NumS ▶
◀NumT NumI ▶

Ahora seleccione la opción “NumI” y el teléfono presentará el Número Intercom programado (si lo hay):

Introduzca el número deseado,

Pulsando “Subdir” aparece un guión después del número programado para añadir el número de subdirección. Pulse OK para volver a la pantalla anterior.

01 01 00:00
OK ▶
◀Subdir

Para grabar el número intercom también puede utilizar la función F21: NUM INTERCOM, GRAB.

Ahora puede activar la función MÚMERO INTERCOM pulsando [FUNC][2][0] y aparecerá la siguiente pantalla.

01 01 00:00
F20NUM INTERCOM
⬆ ⬇
Ejecutar ▶

Al pulsar “Ejecutar” aparece la siguiente pantalla:

01 01 00:00
DESAC NORM S/BIP
◀Interc Microf ▶
◀Bip Fin ▶

– “Interc”permite activar o desactivar esta función: sobre esta opción aparecerá el texto DESAC si está desactivada o ACTIV si está activada.
– “Microf” selecciona si cuando se descuelgue en manos libres el micrófono estará activado (NORMAL) o silencioso (SILEN). Si está seleccionado NORMAL se escuchará durante la conversación un tono que advertirá que el micrófono está activado. Si está seleccionado SILEN deberá activar durante la conversación el micrófono para que le escuchen, seleccionando la opción “Norm” durante la llamada activa.
– “Bip”permite seleccionar con Bip (C/BIP) o sin Bip (S/BIP). Si está seleccionado “con Bip”

se escuchará un tono de aviso cuando se establezca la llamada de Intercom.

– “Fin” permite volver a reposo dejando la FUNCIÓN INTERCOM con los valores seleccionados.

> **¡NOTA IMPORTANTE!:**
>
> Para que esta función se active correctamente deben estar programados el Número primario, secundario y terciario. El número INTERCOM deberá ser distinto al del Primario, Secundario y Terciario..

**FUNCIÓN 32:** TECLAS PROG, DESCOLG

Si esta opción está activada y se pulsa una tecla programable que tiene asignado un número de teléfono el aparato descuelga automáticamente en manos libres y llama al número en cuestión.

**FUNCIÓN 05:** CAR ACT/DESACT

Permite activar/desactivar el contestador de red en función de si ya está o no activado.

**FUNCIÓN 41:** VERIFICAR CAR

Verifica el estado del contestador de red.

**NOTA:** Es necesario tener configurado el número principal (NumP) del teléfono.

**FUNCIÓN 07:** COLGADO AUTOMÁTICO

Si está activada esta función, el teléfono colgará la llamada automáticamente, siempre y cuando estemos en manos libres y ocurra alguno de los siguientes casos:

1) Si se recibe una llamada y nos cuelgan del otro lado.



2) Si se descuelga el teléfono y al cabo de un rato no se ha iniciado la llamada.

3) Si estamos realizando una llamada y el abonado está ocupado.

LISTA DE FUNCIONES ASIGNABLES A LAS TECLAS PROGRAMABLES

F00: AGENDA, BORRAR
F01: AGENDA, BUSCAR
F02: AGENDA, GRABAR
F03: AGENDA, LISTAR
F04: BLOQUEAR / DESBLOQUEAR
F05: CAR ACT/DESACT
F06: CLAVE NUEVA
F07: COLGADO AUTOMÁTICO
F08: CONTRASTE DISPLAY
F09: DESVÍO DE LLAMADAS
F10: FECHA, PROGRAMAR
F11: FILTRO PARCIAL
F12: FILTRO TOTAL, A/D
F13: HORA, PROGRAMAR
F14: LLAM. ESPERA A/D
F15: MARCACION DIRECTA
F16: MEN. AUSENCIA A/D
F17: MENS. IDENTIF. A/D
F18: MENU DE PRUEBAS
F19: MUTE, ACT/DESACT
F20: NUM. INTERCOM
F21: NUM. INTERCOM GRAB
F22: NUM. PRINC. GRABAR
F23: NUM. SECUN. GRABAR
F24: NUM. TERC. GRABAR
F25: PORTABILIDAD
F26: PROG. TECLAS P1,...,P3
F27: RESTRICCIÓN LLAM. SAL
F28: RESTRICCIÓN TOTAL S/N
F29: RETENER LLAMADA
F30: TARIFICACION, A/D
F31: TARIF, PRECIO
F32: TECLAS PROG., DESCOLG.
F33: TRANSFERIR LLAMAD
F34: TIMBRE PRINC,TIPO
F35: TIMBRE PRINC,VOL
F36: TIMBRE SECUN,TIPO
F37: TIMBRE SECUN,VOL
F38: TIMBRE TERC, TIPO
F39: TIMBRE TERC, VOL
F40: TIMBRE, ACT/ DES
F41: VERIFICAR CAR
F42: VOLUMEN ALTAVOZ
F43: VOLUMEN BRAZO



## 12. ¿QUE HACER SI ...?

**El teléfono no funciona**

Revise la conexión del cable que une su teléfono a la roseta.

**Se produce un corte de suministro eléctrico**

Sólo funcionará el TELÉFONO PRINCIPAL (ver INSTALACIÓN). Además sólo puede usarse para realizar o recibir llamadas a través del brazo, y no funcionará, el modo de MANOS LIBRES, ni las demás funciones del equipo.

**Durante un corte de suministro el TELÉFONO PRINCIPAL no funciona...**

Compruebe que sólo hay un teléfono en el bus pasivo que esté configurado como TELÉFONO PRINCIPAL.

**La pantalla se encuentra en blanco**

Puede que haya un corte en el suministro eléctrico. Si el teléfono es el TELÉFONO PRINCIPAL debería tener línea al descolgar el brazo.

**Su interlocutor no le escucha**

Puede estar activada la opción “Mute”

**No se ha recuperado una llamada aparcada con “Port”**

El código que ha tecleado para recuperar la llamada puede ser incorrecto: inténtelo de nuevo. También pueden haber transcurrido más de tres minutos desde que se aparcó la llamada, en este caso la central la habrá finalizado.

S**e le olvida la Clave de Bloqueo**

La clave de bloqueo protege la agenda y todos los parámetros programados para que no puedan ser consultados o modificados por personas no autorizadas. Si se le olvida la clave, el servicio técnico deberá borrar la memoria del teléfono y se tendrán que volver a programar todos los datos previamente almacenados.

## 13. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

El Teléfono *Alfa RDSI* cumple los siguientes requisitos, estando alimentado de la fuente 1 según la definición de la I-430 del CCITT.

**INTERFAZ S**

| | |
|---|---|
| Punto de conexión | Punto de referencia IA del interfaz S |
| Velocidad binaria | 192 kbits/s |
| Código de línea | AMI seudoternario |
| Datos de usuario | 144 kbits/s (2B+D) |
| Señal de salida | 0.75 V de pico nominales |

**Consumo:**

**Con fuente 1 en modo normal:**

| | |
|---|---|
| Activo: | 600 mW máximo |
| Reposo: | menor de 100 mW |

**Con fuente 1 en modo restringido:**

| | |
|---|---|
| Activo: | menor de 380 mW |
| Reposo: | menor de 25 mW |

Cumple con los requisitos de conexión de terminales a la RDSI, en acceso básico, según las recomendaciones:

Nivel Físico según la I430 de la UIT antes CCITT y los principios de test según la ETS 300 012

| | |
|---|---|
| NET 3 parte 1: | ETS 300 153 |
| NET 3 parte 2: | ETS 300 104 |

Los procedimientos de enlace de datos y control de llamada según las recomendaciones DSS1 (Digital Subscriber Signaling #1):

| | |
|---|---|
| Nivel de enlace de datos: | ETS 300 125 |
| Nivel de Red: | ETS 300 104 |

Cumple los requerimientos de la:NET 3 (TBR3).

Los servicios suplementarios según la recomendación de Telefónica EG.n2.001.



Cumple con los requerimientos de conexión de terminales para el teleservicio de telefonía a 3.1 kHz según la recomendación ETS 300 085 (NET 33)

| | |
|---|---|
| Loudness rating en recepción RLR: | entre 8.4dB y -3.6dB (Control de Volumen) |
| Loudness rating en transmisión | SLR: 7dB ±3dB |
| Efecto local en transmisión: | 13dB ± 5dB |
| Efecto local en recepción: | mayor 15dB |
| Ruido en transmisión: | menor de 64dBmop |
| Ruido en recepción: | menor de 54dBPa(A) con el volumen al máximo |

**Timbre:**

3 melodías seleccionables por el usuario.
3 niveles seleccionables por el usuario.
Manos libres digital.
Generación de tonos de DTMF en el canal vocal. Según la recomendación Q23 de la UIT antes CCITT
Desviación de la frecuencia: menor del 1%.
Preénfasis 2dB ± 1

## 14. TELEFÓNICA DE ESPAÑA, S. A. U. INFORMA

Telefónica

Deseamos agradecerle la confianza depositada en Telefónica de España al haber adquirido uno de nuestros equipos; y le informamos que para cualquier aclaración, consulta o reclamación, puede llamar de forma gratuita a:

- **Linea de Atención Personal (1004).**
- **Centro de Atención al Cliente Pymes (900 555 022)**
- **Centro de Atención de Empresas (900 120 900).**

Donde será atendido por nuestros asesores, o si Ud. lo prefiere, visite la página comercial de Telefónica: *www.telefonicaonline.com*

Para obtener información sobre el Servicio Postventa, consulte la Tarjeta de Garantía del Equipo.

Por último indicarle que, para reclamaciones por escrito referidas a esta venta, puede dirigirse a Telefónica de España, S.A.U., Gran Vía, 28, 28013 Madrid.

Telefónica de España, S.A.U., Gran Vía, 28. Registro Mercantil: Hoja M-213180, Folio 6, Tomo 13170, Inscripción 1ª, C.I.F.: A-82018474.
Empresa adherida al Sistema Arbitral de Consumo.




DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD

| | |
|---|---|
| Nombre o razón social: | INTERISA ELECTRÓNICA, S.A. |
| Dirección: | Avda. de la Industria, 29 28760 Tres Cantos (Madrid) |
| Teléfono: 91 803 38 21 | Fax: 91 803 36 96 |
| Documento de Identificación (CIF): | A-28341055 |

Declara, bajo su propia responsabilidad que el

| | |
|---|---|
| Equipo: | TELÉFONO |
| Fabricado por: | INTERISA ELECTRÓNICA, S.A. |
| En: | ESPAÑA |
| Marca: | TELEFÓNICA |
| Modelo: | ALFA RDSI |

Es conforme con las siguientes normas:

UNE-EN 60950:1995 + A1:1996 + A2:1996 + A3:1998 Seguridad de los equipos de tratamiento de la información incluyendo los equipos eléctricos de oficina.

UNE-EN 55022:1995 + A1:1997 + A2:1998 Límites y métodos de medida de las características relativas a las perturbaciones radioeléctricas de los equipos de tecnología de la información.

ITE-CD-003 Interfaz de los Accesos Básico y Primario RDSI: Capa de Enlace de Datos.

ITE-CD-004 Interfaz de los Accesos Básico y Primario RDSI: Capa de Red.

ITE-CD-006 Interfaz usuario-red para el soporte de S. Suplementarios RDSI Modo Funcional.

De conformidad con la Directiva de la UE:
1999/05/EC Sobre equipos terminales de telecomunicación.

Fecha 14 de Diciembre de 2004



Firma Javier Migallón Chapa
Director General



## NOTAS

## NOTAS

## NOTAS

# NOTAS